

# Испытание обиды

## Введение

В случае если у воинов клана возникают неразрешимые обычным путем противоречия, либо в случае оскорбления нанесенного, по мнению оскорбленного, одним воином клана другому, единственным решением является испытание (Триал). Во время испытания, а также непосредственно перед ним и действуют нижеизложенные правила.

## Вызов

Каждое испытание должно начинаться с формального вызова. Вызывающий должен сообщить о причине, и определить что будет в случае его победы и поражения. Испытание Обиды подразумевает, что победитель доказывает победой свою правоту, а проигравший признает что он был не прав. После вызова любые агрессивные контакты между воинами, до начала боя запрещены, и наказываются в административном порядке в размере от 5 до 15 тыс. очков.

Сразу после вызова вызываемый должен определить технику на которой будет происходить сражение: он может выбрать любой класс мехов, протомехов, танки или пехоту. После выбора техники вызывающий выбирает территорию (1 мапшит, второй всегда случайный) для боя. Выбирается Хранитель Закона поединка: им может быть один из администраторов лиги, либо аттестованный администрацией лидер подразделения. Для выбора техники игроки используют таблицы случайного распределения (ТСР) для БР, Танков и Протомехов, пехоту можно выставить любую, доступную кланам. При выборе БР, Танков и Протомехов можно использовать любые конфигурации омнисов, и любые модификации не омнисов, при условии наличия хотя бы одной модификации в ТСР.

После того как оба игрока подготовились к бою и зашли на сервер, судье в приват сообщают информацию о выбранной технике, и картах. Зайдя на сервер, Хранитель Закона выставляет карты так как ему было сообщено в привате (горизонтально либо вертикально, мапшит 0 = карта, мапшит 1 = Surprise, в любой комбинации). Вызывающий всегда ставит команду Team 2, вызываемый команду Team 1.

В случае, если любой из воинов, по неуважительной причине, задерживает начало боя, то он может быть наказан в административном порядке после рассмотрения причины задержки на Совете Администраторов Лиги.

После выставления карты Хранитель Закона оглашает технику игроков, и они добавляют ее в свои списки техники. Нажимается Done. Игрок проигравший инициативу в фазе расстановки выбирает угол куда он выставляет свою технику, и ставится в пределах 5 гексов от угла (расстояние по дальномеру от углового гекса до гекса высадки - 5 гексов).

## Бой

Во время боя игроки соблюдают правила чести уровня 1. Эти правила подразумевают выполнение следующих пунктов:

1. Линия видимости между техникой не может быть разорвана каждым из игроков более 3-х раз. Разорвавшим линию видимости считается игрок ходивший последним, кроме случая когда в зоне его возможных перемещений не было хода открывающего линию видимости.
2. При потери сознания пилотом или экипажем техники **всегда** дается возможность ему придти в сознание. Для этого ждётся 3 хода после чего бой считается законченным, и победителем признаётся игрок, пилот или экипаж которого сохранил сознание
3. При отключении техники противника от перегрева, не зависимо были ли боевые или иные другие повреждения (воздействие огнеметов, пожара и т.п.), противник может применять оружейные атаки по отключенному меху.
4. Разрешается прицельная стрельба с помощью ТС, либо по отключенной, по п.3, технике противника, кроме прицельной стрельбы в голову.

Нарушение любого из этих правил автоматически означает проигрыш испытания нарушителем.

## Результаты

После проведения Испытания Хранитель Закона оглашает результаты на канале, на котором прозвучал вызов. Так же Хранитель Закона сообщает о том какое было принято решение в результате поединка. Оба игрока **должны** принять исход поединка, каким бы он не было. В случае если один из игроков неподобающим воину Кланов образом проявляет свое недовольство результатом поединка, на него, по представлению хранителя закона может быть наложен штраф от 10000 очков.

## Приложение. Аттестация Хранителя Закона.

Для того чтобы получить возможность присутствовать на поединках в качестве хранителя закона лидеру подразделения необходимо отправить заявку в свободной форме в службу поддержки Лиги, на адрес [support@starterra.com.ru](mailto:support@starterra.com.ru). После получения заявки созывается совет администраторов, на который приглашается заявитель. Он должен показать хорошее знание и понимание этих правил, а так же подтвердить своей цифровой подписью свое неучастие в качестве Хранителя Закона в поединках, один из участников которых состоит в его подразделении.