

Чемпионат Лиги

Основные правила

1. Чемпионат Лиги является наиболее престижным испытанием для любого воина Лиги. В нем участвуют 16 или 32 воина, в зависимости от числа активных подразделений.
2. Турнир состоит из 2-х частей – отборочной и прогрессивной. В отборочной части определяются участники прогрессивной.
3. Призом победителям турнира являются медали Лиги.

Условия турнира

Общие положения

1. В турнире может принимать участие любой воин Лиги.
2. В прогрессивную часть проходят без отборочных туров по 1 (одному) воину от каждого подразделения, активного в текущем сезоне.
3. Отборочные туры проводятся для того, чтобы увеличить число участников до 16 либо 32.

Прогрессивная часть

1. В прогрессивной части принимают участие все воины победившие в отборочных турах.
2. Прогрессивная часть имеет под собой кубковую систему, те каждый проигравший выбывает из Чемпионата.
3. Выбор техники на турнир, и условия боев ограничиваются следующим:
 - a. Финал: 1 уровень техники, Вн. Сфера, 4x4, пилоты 3/4, макс. BV: 2500, без повторов с предыдущих туров.
 - b. 1/2, 1/4 финала: 2 уровень техники, Вн. Сфера, 4x4, пилоты 3/4, макс BV: 4500, без повторов с предыдущих туров
 - c. 1/8 и более ранние туры: 2 уровень техники, Клань, 4x4, пилоты 3/4, макс BV: 5400
4. Победителем в бою считается воин, у которого остался хотя бы 1 дееспособный БР (движение и стрельба). В случае отсутствия такового победителем считается воин, нанеший наибольшие повреждения противнику.

Отборочная часть

1. Бои отборочной части проводятся в формате мясорубок кланов, с учетом того, что в ней могут принять участие и воины внутренней сферы. Естественно право на кровное имя в таком бою завоевать нельзя, однако победитель получает право на участие в прогрессивной части турнира. Разрешенную технику определяет гейммастер мясорубки непосредственно перед боем, до определения карты. Карта определяется после того как все игроки через приват оповестили гейммастера о своем выборе.