

Становление воина.

Введение

После вступления в Лигу игрок попадает в тренировочное отделение выбранного им Подразделения Лиги. В этом отделении игрок должен сдать выпускной экзамен, после которого он станет полноправным воином Лиги. Перед экзаменом необходимо выполнить соответствующие нормативы по победам, которые будут описаны во время описания этапов тренировки. Перед экзаменом – выпускным в ВС или Аттестацией в Кланах необходимо выполнить норматив Подразделения устанавливаемый лидером подразделения. После выполнения этого норматива игрок может сдавать экзамен по правилам экзамена, устанавливаемым уставом Подразделения Лиги.

Кадеты могут сражаться с кадетами и воинами других подразделений, так же в виде тренировок могут проходить бои и внутри подразделения. Все проведенные бои подлежат регистрации в системе учета боев Лиги. Эти бои регистрируются как *тренировочные*, и набранные в таких боях очки опыта участвуют в общей статистике.

После вступительного экзамена в подразделение игрок становится жестко приписанным к подразделению и любая смена подразделения происходит согласно уставу Лиги.

Аттестация (выпускной экзамен)

На этом этапе действуют правила (кроме нормативов завершения этапа) которые устанавливает лидер подразделения, кадетом которого является игрок. Норматив завершения этапа (допуск к Аттестации): 4 победы в 10 боях против игроков других подразделений, в том числе и против кадетов. Все бои должны отражаться в соответствующих рапортах.

Если таковых правил не существует (например, аттестуемый воин вступает в новое подразделение), то вступают в силу следующие правила проведения аттестации:

Аттестуемый кадет вправе использовать любой тяжелый или средний БР из официальной накидки своего подразделения, при этом, навыки пилота имеют значение 3/4. БР аттестующего определяются случайным образом из той же накидки в зависимости от класса меха, выбранного аттестуемым. При этом, если аттестуемый выбрал тяжелый мех, то первый БР аттестующего будет среднего класса, второй – тяжелого класса, и третий штурмового класса. Если же аттестуемый выбрал средний мех, то мехи аттестующего будут легкого, среднего и штурмового класса. Все пилоты с навыками 3/4

На Аттестации используются 2 карты стандартного размера, определяемые аттестующим до определения БР из списка:

- Open Terran (1,2)
- Rolling Hills (1,2)
- Battletech
- Battleforce
- Badlands (A,B,C,D)

- Fault Hills (A,B,C)
- Scattered Woods

Если в результате аттестации Кадет победил 1 БР, то он получает звание МехВоина. Если кадет победил большее количество мехов, то он может получить одно из офицерских званий, предусмотренных уставом подразделения (на усмотрение лидеров подразделений).

БР аттестующих атакуют БР аттестуемого по очереди, если не нарушены правила Аттестации. Не участвующие в данный момент в бою БР аттестующего пропускают ход до момента очереди вступления в бой. **В случае нарушения правил Аттестации БР аттестующих имеют право атаковать БР аттестуемого одновременно.** К этим случаям относится:

- Стрельба аттестуемого по следующему БР до победы над предыдущим.
- Разрыв LOS аттестуемым более трех раз.
- Стрельба в заднюю арку.

В случае успешного прохождения Аттестации аттестуемый получает соответствующее звание и наделяется всеми правами и обязанностями воина. Назначение новоиспеченного воина в действующее подразделение осуществляется руководством подразделения с учетом пожеланий воина в случае особенно успешного прохождения Аттестации.

В случае провала Аттестации кадет получает право на повторную попытку, но не ранее, чем он заново выполнит нормативы для повторного экзамена. Успешная сдача Аттестации со второй попытки не влияет на назначение воина в действующее подразделение.

В случае провала второй попытки, кадет получает право на последнюю попытку на тех же условиях.

В случае **провала третьей попытки Аттестации**, кадет отчисляется из состава подразделения, как несоответствующий требованиям подразделения, без права апелляции и повторной попытки, с соответствующей публикацией на форуме лиги СтарТерра.

Примечания

Во время экзамена должна обязательно использоваться официальная версия программы MegaMek. В ней помимо стандартного набора опций должна быть **отключена** опция Paranoid Autosave.

Правила написания имен на IRC

До момента сдачи вступительного экзамена в подразделение все кадеты, проходящие Становление Воина, должны носить на IRC имя по следующему формату:

UP_cST_Callsign, до момента сдачи первого экзамена, где UP – префикс подразделения, cST означает Student, а Callsign – ваш позывной.

После успешной сдачи вступительного экзамена все игроки могут носить имя по следующему шаблону:

UP_Callsign, где UP – префикс подразделения, а Callsign – ваш позывной.

Последующее продвижение игроков по карьерной лестнице (получение высших командных званий) никак не отражается на имени на канале IRC, а отражается только в личной статистике на сайте Лиги.